**엔씨소프트 2020년 전문연구요원 채용**

**■ 모집부문**

|  |  |
| --- | --- |
| **구분** | **지원분야** |
| **Programming** | **게임 개발 (Game Engine)** |
| **AI R&D** | **Game AI** |
| **Speech AI** |
| **Vision AI** |
| **Language AI** |
| **Knowledge AI & Data Science** |
| **AI Engineering** |

[필수 첨부 서류]

\* Programming 부문 지원자

- 본인의 성적증명서 스캔/사진 촬영본(학부 이상 모든 학력 각 1부)

- 포트폴리오: 자유양식이나 개인포트폴리오가 없는 경우, 홈페이지의 양식 다운로드하여 내용 작성 및 첨부

\* AI Research 부문 지원자

- 본인의 성적증명서 스캔/사진 촬영본(학부 이상 모든 학력 각 1부)

- 포트폴리오 : 홈페이지의 양식 다운로드 후, 내용 작성 및 첨부

(내용: 연구실 소개, 연구실 URL, 주요 연구내용, 수행 프로젝트, 석사 논문 外 외부 발표된 논문 등)

- 석/박사 과정 졸업예정자 및 석/박사 학위 소지자인 경우, 석/박사학위 논문 초록 1부

(졸업예정자 경우 준비 중인 내용으로 제출)

**■ 모집일정**

|  |
| --- |
| **- 채용 완료시까지**  **\* 본 채용공고는 [상시 채용 공고]로, 충원 완료시 모집이 종료됩니다. 각 분야별 조기 모집 종료될 수 있습니다.**  **\* 입사지원서 제출 이후에는 내용 수정이 불가하오니, 지원서 제출 전 반드시 연락처 등 기재 정보를 다시 한 번 확인해 주시길 부탁 드립니다.** |

**■ 전형과정**

|  |
| --- |
| **- 서류 전형 → NC TEST(온라인) → Programming Test(온라인) → 1차 면접 → 2차 면접 → 최종 합격**  \* NC TEST는 온라인으로 진행되며, 이후 전형은 개별 일정에 따라 별도 진행됩니다.  \* 전문연구요원은 12월 병무청 T/O배정 이후 최종 채용여부가 확정될 예정으로, T/O 배정 상황에 따라  2차 면접까지 합격하였더라도 최종 채용이 어려울 수 있는 점 양지해 주시길 부탁드립니다. |

**■ 자격요건**

|  |
| --- |
| **- 해당분야 석사학위 이상 소지자로서 전문연구요원 신규편입 대상자**  \* 현역입영대상자로, 기 복무 중인 자 및 35세까지 의무종사를 마칠 수 없는 자는 제외합니다.  \* 대한민국 병역법에 의거 병역의 의무가 없는 여성 및 외국인은 지원이 불가합니다.  **- 자연계/이공계 전공의 석사 학위 이상 소지자 또는 석사 학위 취득 예정자(~2020년 8월 이내)**  **- 장애인, 보훈대상자는 관계법령에 의거 채용에 우대합니다.** |

**■ 지원 방법 및 결과 조회**

|  |
| --- |
| **- 복수지원은 불가합니다. (한 분야만 지원가능)**  **- 지원서 접수 및 전형 결과는 채용홈페이지(**[**https://careers.ncsoft.com/**](https://careers.ncsoft.com/)**)의 마이페이지를 통해서만 조회 가능합니다.** |

**■ Q&A**

|  |
| --- |
| **- 채용홈페이지(**[**https://careers.ncsoft.com/**](https://careers.ncsoft.com/)**) 내 1:1 문의** |

끝.